

Mythologie ... Philosophie

Griechische Antike

Spiele, Anwendungen
und Experimente
in VR und/oder AR

Sokrates

Platon

Diogenes

Epikur

Zenon

...

Zeus

Poseidon

Apollo

Artemis

Hera

Athene

Aphrodite

Herakles

...



Bachelor Gruppenprojekt

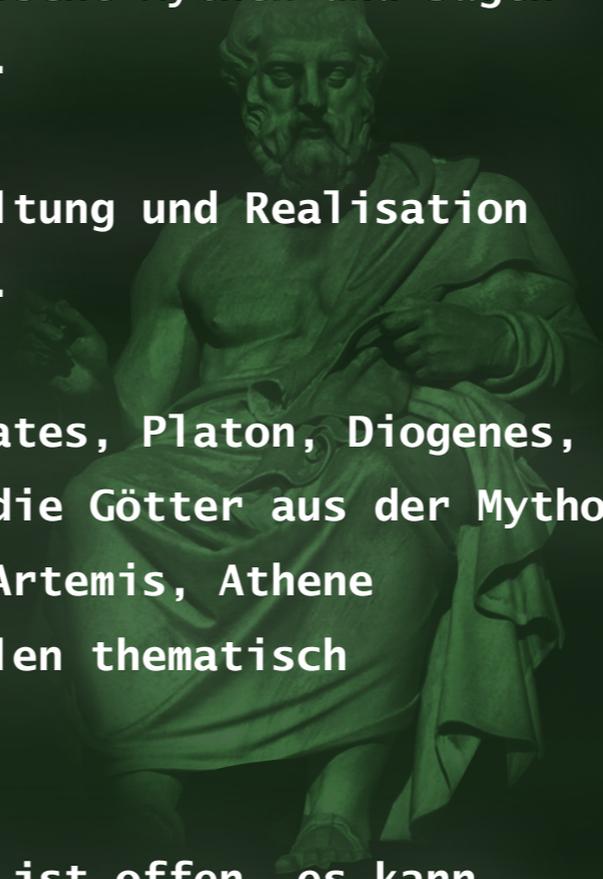
DM.B-MA-3, Nuri Ovuc

Die Philosophen, altgriechische Mythen und Sagen
und die griechische Antike.

Konzept-Entwicklung, Gestaltung und Realisation
von VR/AR/XR-Applikationen.

Mögliche Philosophen (Sokrates, Platon, Diogenes,
Epikur, Zenon ...) und/oder die Götter aus der Mythologie
(Zeus, Poseidon, Apollon, Artemis, Athene
Aphrodite, Herakles ...) sollen thematisch
bearbeitet werden.

Die Bearbeitung des Themas ist offen, es kann
melodramatisch, heiter, amüsan, makaber, emphatisch,
satirisch, pädagogisch, spielerisch ... sein.



Dabei werden wir neue Technologien auf dem Gebiet der VR, AR und XR kennenlernen, mit denen experimentieren und neuartige Visualisierungen kreieren.

Zum Beispiel auf den Gebieten:

Motion Capturing

Photogrammetrie

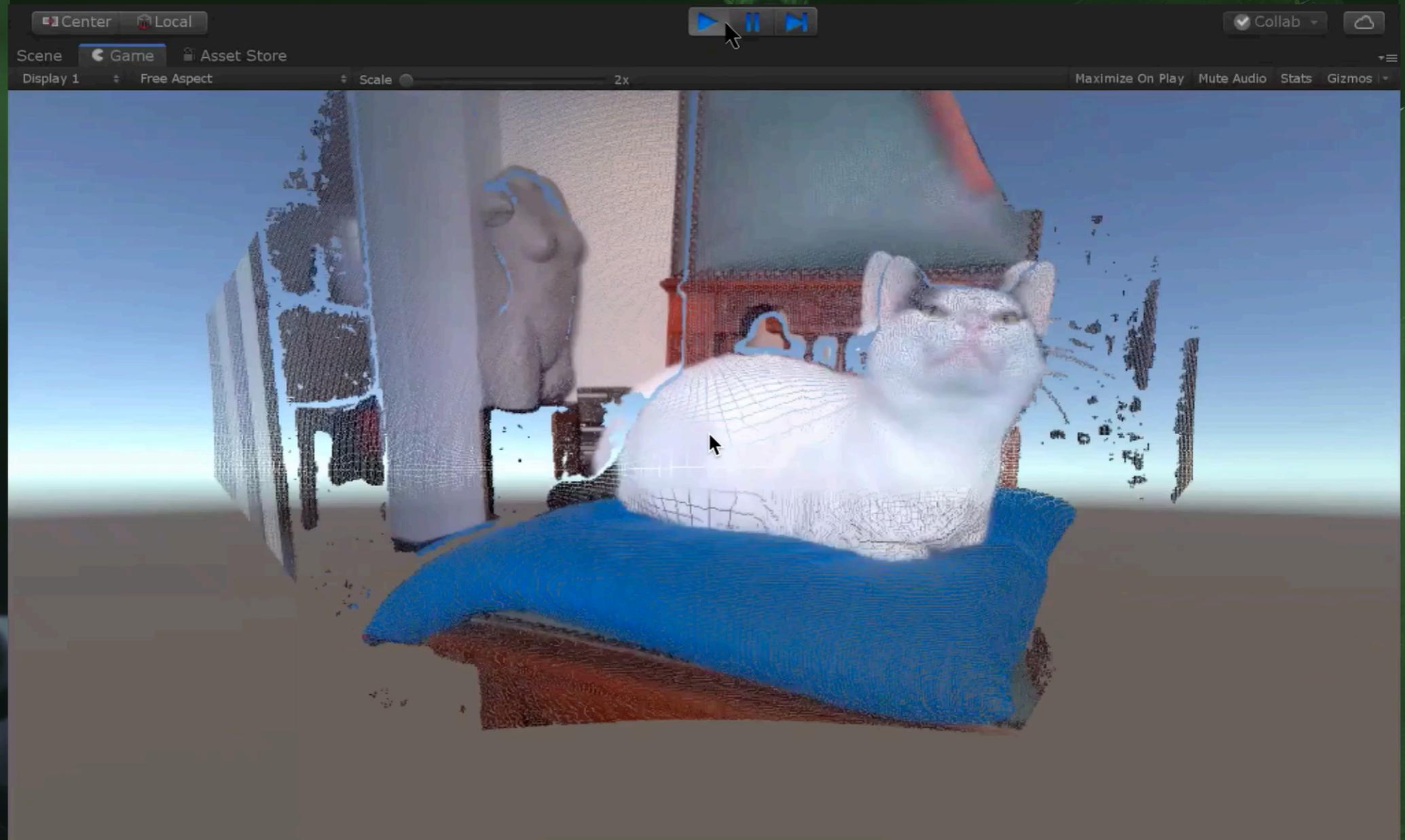
360°

Web GL

Tools

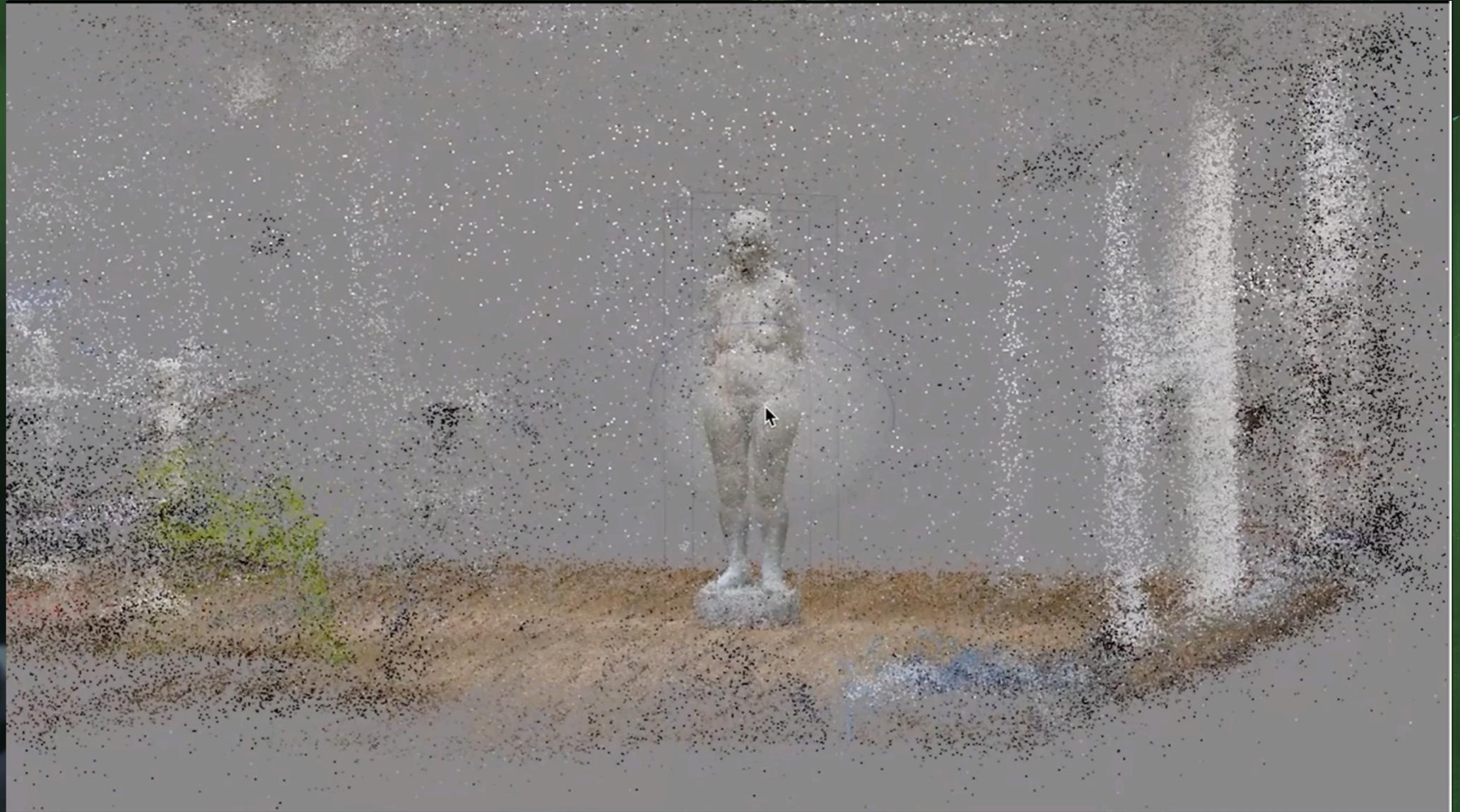


Motion Capturing



* Rui Nacumbize Namago

Photogrammetrie



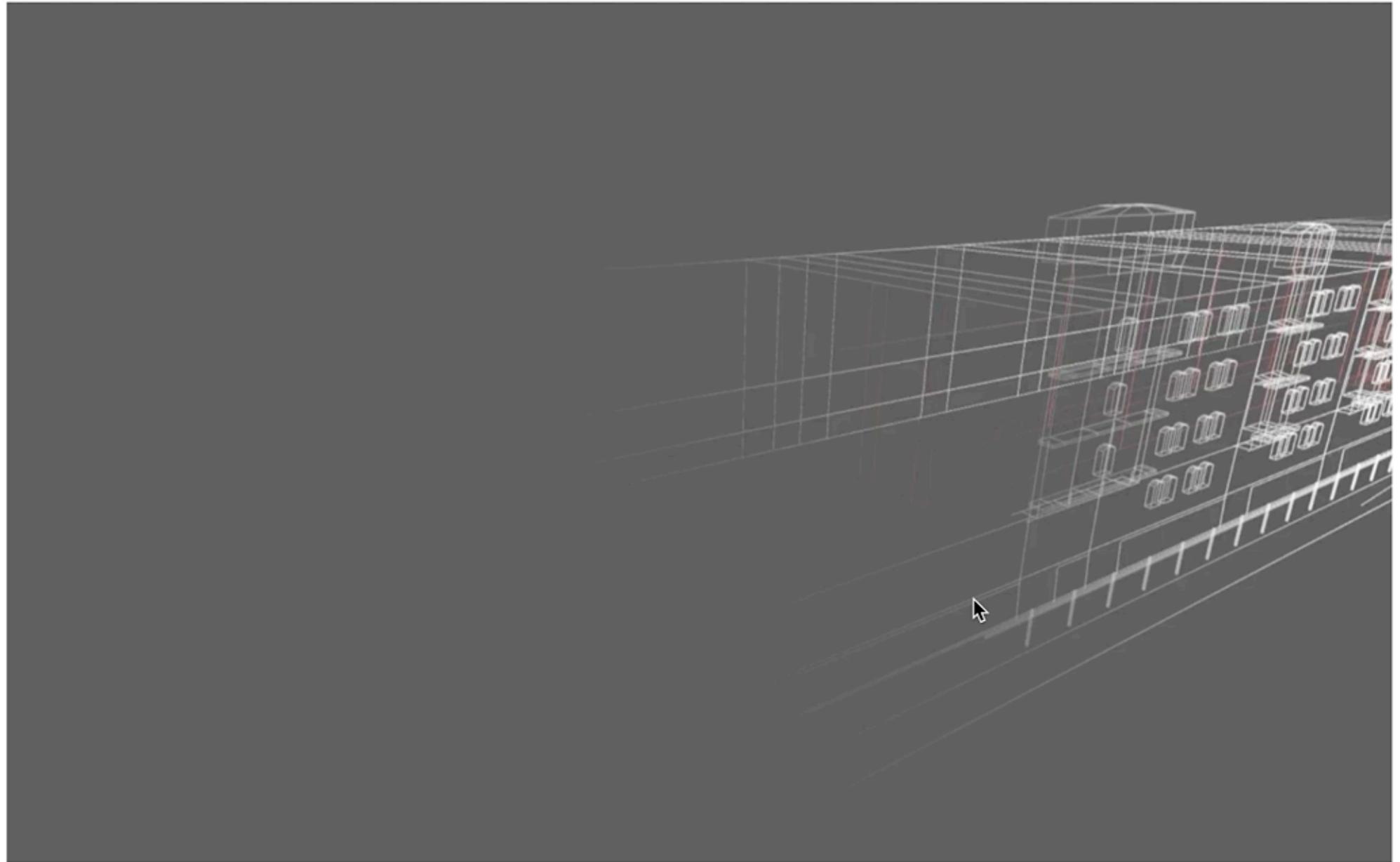
* Dennis Hoffmann

360°



* Helena Möller

Web GL



 **unity** WebGL

HfK Refugium (WebGL)



* Jacob Wołyniec

Tools

Interaktions- und Visualisierungseines:

- Unity
- Unreal
- Blender
- Cinema 4D
- ...

Hardware:

- Apple Lidar
- Kinect Azure
- Photogrammetrie
- 3D-Scanner
- Laserscanner
- 360° Video (GoPro, Samsung Gear)
- Arduino
- Leap-Motion
- ...

