

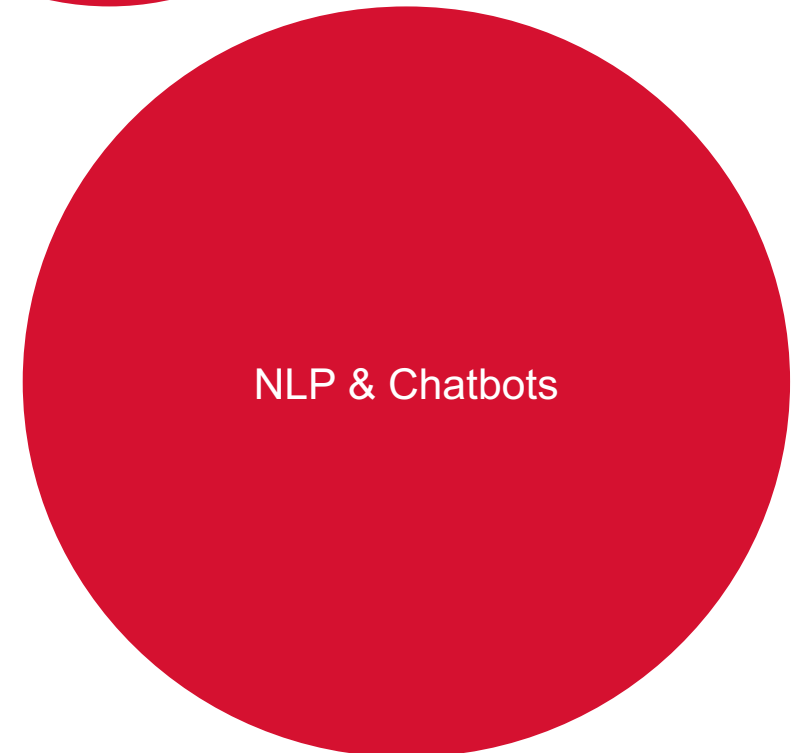
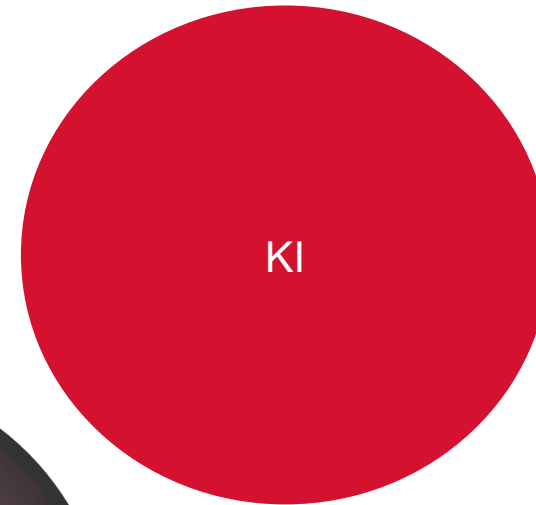
50 Jahre Universität Bremen

Nina Wenig, Dmitry Alexandrovsky, Digital Media Lab

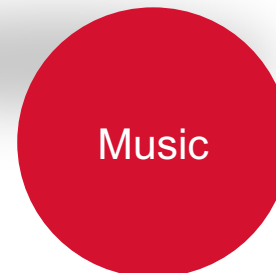
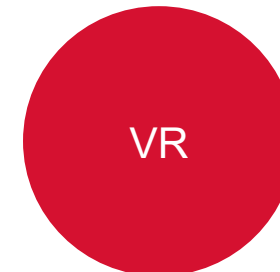
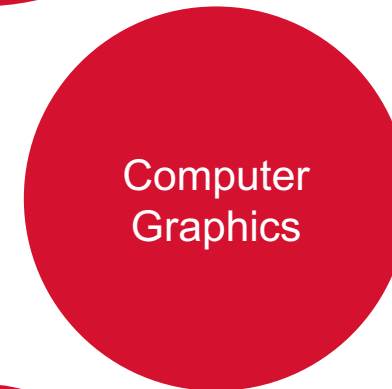
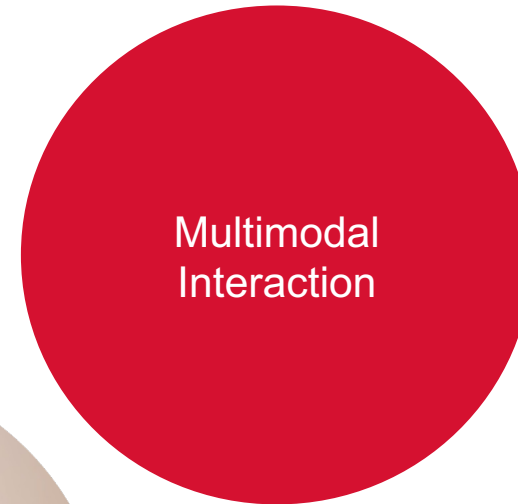
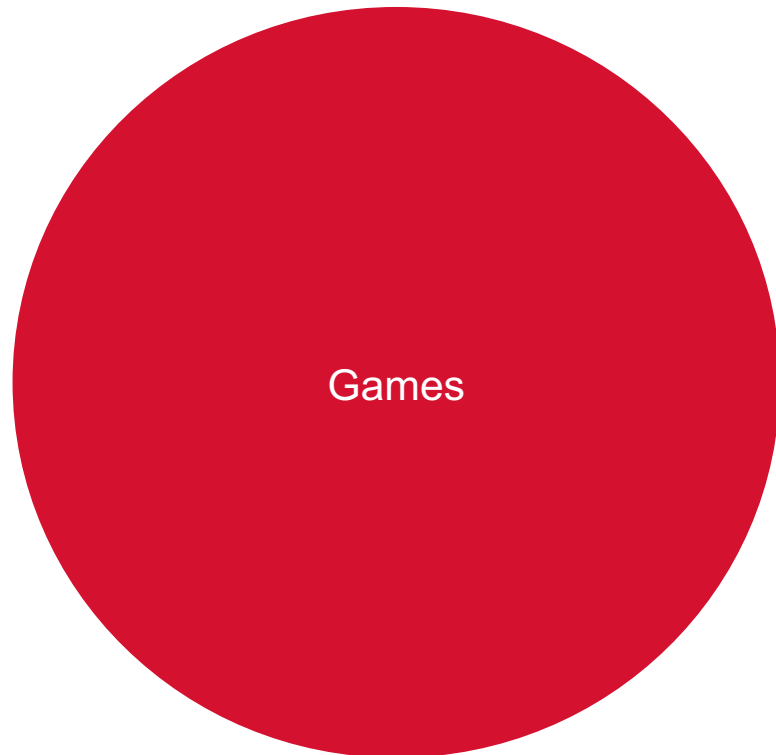
<https://www.uni-bremen.de/50-jahre>

Bremen 19.02.2021

Meine Interessen



Meine Interessen



50 Jahre Uni Bremen

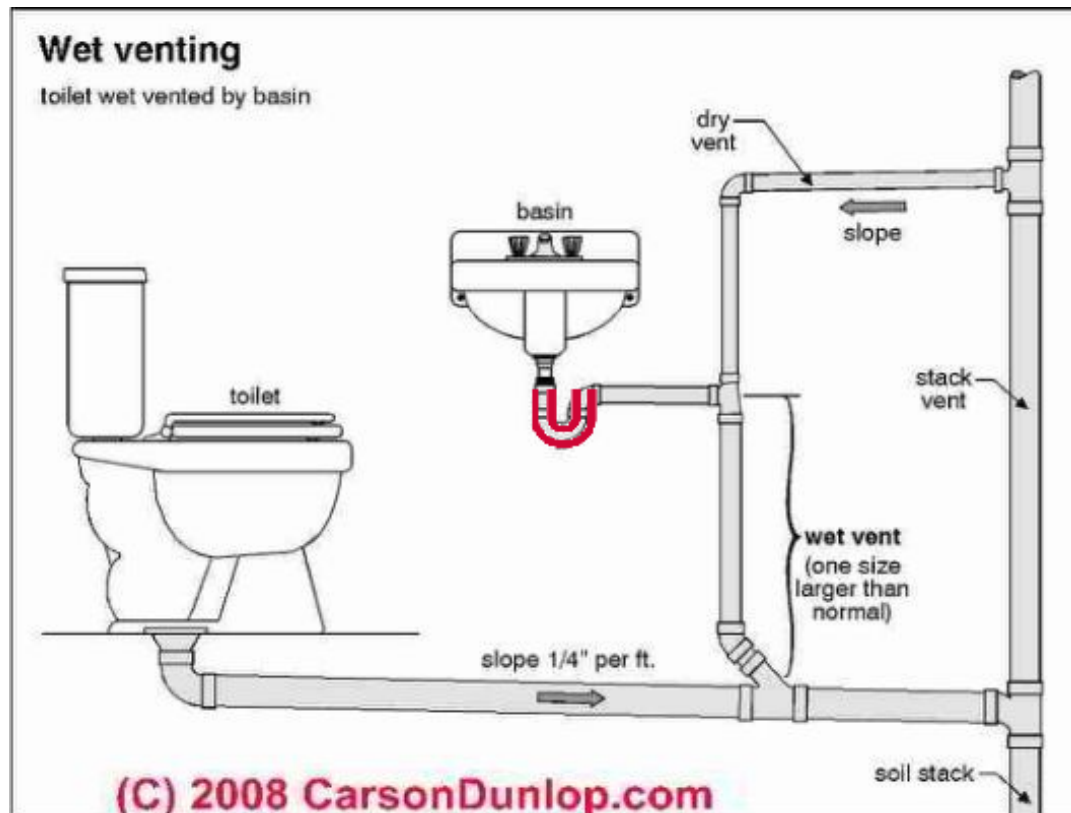
Party & Popularität

In dem selbstverwalteten Projekt könnt ihr gemeinsam einen neuen Zugang zum Thema entwickeln und z.B. zeigen wo Uni überall drin steckt, mit einem:

- Spiel
- Chatbot
- Interaktiven Video
- Können wir etwas tun, um das Abflussrohr doch noch zum Erfolg zu verhelfen?
- Event beim Open Campus?



Was kann schief gehen?



2010:

Beleuchtung Weserburg



Wissenschaftliche Fragestellung


Wichtig! Soll sich im Projekt entwickeln

- Wird mit einem Chatbot mehr Wissen über die Universität Bremen vermittelt?
- Können wir mit einer speziellen KI-Technologie die Leute mehr motivieren unsere App zu nutzen?
- Können wir die Leute motivieren unser neues Logo doch noch zu lieben?



Erfahrungen aus digitaler Lehre

Vorschläge für das kollaborative Arbeiten auf Distanz

- Sehr regelmäßige Treffen sind wichtig (2-3 Mal pro Woche)
- Wechselnde Rollen (jeder muss mal ran)
- Discord ist toll zum schnellen Kommunizieren
- Miro bringt Spaß zum Ideen gestalten (ich habe einen pro Account und kann ein Team erstellen)
- Gitlab für Code
- Mit Pycharm kann man auch kollaborativ coden
- Sich mal sehen (z.B. im Park auf Distanz) verbindet 



Es ist nicht einfach, aber möglich

Bewertung

- 40% Inhaltlich
 - 30% Wissenschaft
 - 20% Präsentationen
 - 10% Management
-
- Zwischenevaluation nach der Hälfte der Zeit

Wir freuen uns auf ein
spannendes Projekt!

nwenig@uni-bremen.de
dimi@uni-bremen.de